

CINEMA 4D Tastenbefehle

ALLGEMEIN

Löschen	Backspace / Entfernen (Entf)
Ausschneiden	STRG + X
Kopieren	STRG + C
Einfügen	STRG + V
Rückgängig	STRG + Z
Wiederherstellen	STRG + Y
Letzte Aktion Rückgängig	SHIFT + Z
Commander	SHIFT + C

Letztes Werkzeug	Space (Leertaste)
Funktions-Pop-Up	V

Projekt Information	STRG + I
Projekt-Voreinstellung	STRG + D
Hilfe PC	STRG + F1
Hilfe Mac	CMD + F1

ANSICHT

Kamera verschieben	1 / ALT + MMB ¹
Kamera skalieren	2 / ALT + RMB ²
Kamera drehen	3 / ALT + LMB ³
Darstellungs-Pop-Up	N
Neuzeichnen	A
Isolinien Bearbeiten	ALT + A
Auf selektierte Objekte springen	S
Auf selektierte Objekte zoomen	O
Auf alles zoomen	H
Ansichts-Voreinstellungen (lokal)	SHIFT + V
Ansichts-Voreinstellungen (global)	ALT + V
Im Editor rendern	STRG + R
Aktive Ansicht umschalten	BILD HOCH / MMB
Ansicht rückgängig	STRG + SHIFT + Z
Ansicht wiederherstellen	STRG + SHIFT + Y
Achsen ein-/ausblenden	ALT + D

DATEI

Neues Projekt	STRG + N
Projekt hinzuladen	STRG + SHIFT + O
Projekt öffnen	STRG + O
Alles schließen	STRG + SHIFT + W
Speichern als	STRG + SHIFT + S
Speichern	STRG + S
Cinema 4D Beenden	ALT + F4

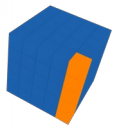
ANSICHTEN

Zentralperspektive	F1
Oben	F2
Rechts	F3
Vorne	F4
Alle 4 Ansichten	F5

OBJEKT – MANAGER

Suchzeile anzeigen	STRG + F
Filter anzeigen	STRG + U
Objekte gruppieren	ALT + G
Objektgruppe auflösen	SHIFT + G
Neues Überobjekt	ALT + Neues Objekt erzeugen
Neues Unterobjekt	SHIFT + Neues Objekt erzeugen
Übergeordneten Generato umschalten	Q
Objekte inklusive Unterobjekte selektieren	MMB

1 Middle Mouse Button (Mittlere Maustaste)
2 Right Mouse Button (Rechte Maustaste)
3 Left Mouse Button (Linke Maustaste)



CINEMA 4D Tastenbefehle

TRANSFORMATION

Verschieben	E
Drehen	R
Skalieren	T
Aktives Objekt verschieben	4
Aktives Objekt skalieren	5
Aktives Objekt drehen	6
Aktives Objekt ohne Unterobjekt verschieben	7
Lasso-Selektion	8
Live-Selektion	9

MANAGER

Objekt Manager	SHIFT + F1
Material Manager	SHIFT + F2
Dope Sheet (Zeitleiste)	SHIFT + F3
F-Kurven	SHIFT + ALT + F3
Ebenen Manager	SHIFT + F4
Attribute Manager	SHIFT + F5
Bild Manager	SHIFT + F6
Koordinaten Manager	SHIFT + F7
Content Browser	SHIFT + F8
Struktur Manager	SHIFT + F9
Konsole	SHIFT + F10
Skript Manager	SHIFT + F11
Befehle-anpassen Manager	SHIFT + F12

MATERIAL MANAGER

Neues Material	STRG + N / Doppelklick
Material hinzuladen	STRG + SHIFT + 0
Material durch ein anderes ersetzen.	ALT + Drag & Drop

MOTION TRACKING

Footage verschieben	ALT + MMB
Footage skalieren	ALT + RMB
Footage ansichtfüllend	ALT + 0
Benutzer-Track erstellen	STRG + LMB
Lasso Selektion	LMB
Lupe	ALT

ATTRIBUTE – MANAGER

Parameter mit Pfeilen schneller / langsamer ändern	ALT / SHIFT auf Pfeile
Parameter auf Voreinstellung	RMB auf Pfeil

RENDERN

Aktuelle Ansicht rendern	STRG + R
Im Bild-Manager rendern	SHIFT + R
Im Bild-Manger rendern (Team Render)	STRG + SHIFT + R
Interaktiver Renderbereich	ALT + R
Vorschau erzeugen	ALT + B
Render-Voreinstellung	STRG + B

BILD-MANAGER

Vollbildmodus	STRG + F
Abspielen	Leertaste (SPACE)
Als A definieren	A
Als B definieren	B
A / B tauschen	S
Als Vorschau-Start setzen	I
Als Vorschau-Ende setzen	O
Verkleinern / Vergrößern	+ / -
Autozoom	H
100% und fensterfüllend	Doppelklick

CINEMA 4D Tastenbefehle

CONTENT-BROWSER

Neuer Browser	STRG + N
Suchleiste	STRG + F, F3
Computer	U
Desktop	D
Heimverzeichnis	H
Presets	P
Kataloge	C
Letzte Elemente	R
Suchergebnisse	S
Favoriten	F

STRUKTUR-MANAGER

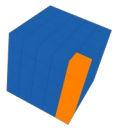
ASCII Datei hinzuladen	STRG + SHIFT + O
Nächst Selektion	N
Letzte Selektion	SHIFT + N
Seite aufwärts	Bild hoch
Seite abwärts	Bild runter
Zum Ende	Ende
Zum Anfang	Pos1
Vertex Map	V
Punkte	P
Polygone	O
UVW	U

SCULPTING

Pinselgröße	MMB + Horizontal Drag
Pinseldeckkraft	MMB + Vertikal Drag
Glätten bei allen Pinseln	SHIFT
Pinselwirkung umkehren	STRG
Symmetriemodi umschalten	ALT + X, Y, Z
Drahtgittermodus umschalten	W
Schablone ein- / ausblenden	Q
Schablone verschieben	T + LMB
Schablone skalieren	T + RMB
Schablone drehen	T + MMB

ANIMATION / ZEITLEISTE

Dope Sheet / F-Kurven-Modus	TAB
Marker in Zeitleiste erzeugen	STRG + LMB
Marker in Animationspalette erzeugen	SHIFT + STRG + LMB
Aufnahme aktive Objekte	F9
Momentanen Zustand aufnehmen	Q
Rückwärts abspielen / Stop	F6
Stop	F7
Vorwärts abspielen / Stop	Leertaste, F8
Autokeying	STRG + F9
Gehe zu vorherigem Bild	F
Gehe zu nächstem Bild	G
Gehe zu vorherigem Key	STRG + F
Gehe zu nächstem Key	STRG + G
Gehe zu Anfang	SHIFT + F
Gehe zu Ende	SHIFT + G
Springe zu erstem Key	STRG + P
Springe zu letztem Key	STRG + O
Selektierte anzeigen	S
Alles anzeigen	H
Springe zu aktuellem Bild	O
Springe zum Anfang	ALT + F
Springe zum Ende	ALT + G
Vorschau anzeigen	ALT + H
Springe zu nächstem Marker	SHIFT + N
Springe zu vorherigem Marker	SHIFT + P
Springe zu erstem Marker	STRG + SHIFT + P
Springe zu letztem Marker	STRG + SHIFT + O
Bereichswerkzeug	R
Ripple-Bearbeitung	ALT + R
Automatik-Modus	ALT + A
Suchzeile anzeigen	STRG + F
Filter Anzeigen	STRG + U



CINEMA 4D Tastenbefehle

KEYINTERPOLATION (ANIMATION)		MODELING	
Timeline-PopUp	T	Komponenten Modus umschalten	ENTER
Auto-Tangenten	A	Modellierungs PopUp	M
Tangenten brechen	B	Snap PopUp	P
Nullwinkel (Tangente)	0	Modellierungseinstellung	SHIFT + M
Nulllänge (Tangente)	L	Snapping ein / aus	SHIFT + S
Abschneiden	C	Quantisieren ein / aus	SHIFT + Q
Linear	ALT + L	Arbeitsebene verriegeln ein / aus	SHIFT + X
Stufe	ALT + T		
Weich	ALT + S	Brücke	B
Ease In	ALT + I	Messer	K
Ease Ease	ALT + E	Subdivision Surface Wichtung	. + LMB + Vertikal Drag
Ease Out	ALT + O	Extrudieren	D
		Innen extrudieren	I
		Selektions- /Commands-PopUp	U
		Alle selektieren	STRG + A
		Alle deselektieren	STRG + SHIFT + A
		Freihand-Selektion	8
		Live-Selektion	9
		Rechteck-Selektion	0
		Koordinatensystem (Welt / Object) Wechseln	W
		Achse-bearbeiten-Modus	L
		X-Achse (Heading) ein / aus	X
		Y-Achse (Pitch) ein / aus	Y
		Z-Achse (Bank) ein / aus	Z

BODYPAIN 3D

Pinselfgröße	MMB + Horizontal Drag
Pinselfdeckkraft	MMB + Vertikal Drag
Pinselfgröße vergrößern	. /]
Pinselfgröße verkleinern	, / [
Pinselfhärte vergrößern	SHIFT + . / SHIFT +]
Pinselfhärte verkleinern	SHIFT + , / SHIFT + [
Pinselfdeckkraft vergrößern	STRG + . / STRG +]
Pinselfdeckkraft verkleinern	STRG + , / STRG + [
Pinself im Uhrzeigersinn drehen	ALT + . / ALT +]
Pinself gegen Uhrzeigersinn drehen	ALT + , / ALT + [

Information für Mac Nutzer

Unter OSX kann die STRG Taste durch die CMD Taste ersetzt werden.

Zur Nutzung der F Tasten muss standartmäßig zusätzlich die fn Taste gedrückt werden.

Alternativ kann in den Systemeinstellungen (Tastatur) die Nutzung der F-Tasten dauerhaft umgeschaltet werden. In diesem Fall sind die Sonderfunktionen mit zusätzlich gedrückter fn-Taste erreichbar.

Allgemeine Informationen

Alle Kurzbefehle lassen sich selbstverständlich im „Befehle-Anpassen-Manager“ den persönlichen Bedürfnissen anpassen